

## RASTROVÝ OBRÁZEK

- Bitmapový obrázek je vytvořen z mnoha bodů tak, že každý bod může mít pouze jednu vlastnost, a to barva.
- Každému bodu se dává barva na základě tzv. barevné hloubky (černá, bílá, různé odstíny šedi, různé barvy).
- Úprava obrázků je tedy změna nastavení bodů.
- Může se jednat o malbu, fotografii či naskenovaný



## VEKTOROVÝ OBRÁZEK

- Vektorový obrázek si můžete představit jako obrázek skládající se z jednotlivých čar – vektorů, pomocí kterých se dají definovat přímky, elipsy, obdélníky i prostorové objekty (hranoly, kužele,...)
- Obrázky nejsou uloženy jako body, ale soustava matematických popisů jednotlivých objektů. Výsledný obraz se na základě toho vždy na obrazovku vykresluje.
- Každý objekt je charakterizován barvou, polohou, velikostí, úhlem otočení,...
- Zachovává kvalitu i při zvětšování, proto je určen pro grafiku vysoké kvality.

