



Osnova školení Práce s obrázky

• základní (2 dny)

Na školení se seznámíte s rozdíly vektorové a bitmapové grafiky. Naučíte se většinou na freewarových programech pracovat se základy vektorové i bitmapové grafiky. Vytvoříte si také animovaný gif soubor.

Také se naučíte správně vkládat různé typy grafiky do programů MS Office, dovíte se něco o změnách velikosti v programech a v textu pak o obtékání obrázků.

1. Rozdíl mezi vektorovou a bitmapovou grafikou
 - typy souborů pro vektorovou grafiku
 - typy souborů pro bitmapovou grafiku
 - seznámení s grafickými programy pro vektorovou a bitmapovou grafiku
 - programy free a programy placené
2. Obrázky v programech MS Office
 - vkládání obrázků do textu v MS Wordu
 - vkládání a obtékání obrázků textem
 - vlastní tvorba obrázků pro ukázkou vektorové grafiky
 - použití obrázků v MS Excelu (záhlaví, piktogramy,...)
 - vkládání obrázků do prezentace MS PowerPointu (vkládání různých typů i animovaných gif souborů)
3. Program Malování a základní ukázkou práce na rastrové (bitmapové) grafice
4. Práce s programem MS Office Picture Manager
 - otevření alba obrázků
 - hromadné přejmenování obrázků (fotek)
 - další úpravy obrázků (zmenšení, ořezání, kontrast,...)
5. Základy práce ve vektorovém programu Inkscape (free)
 - základy kreslení objektů (křivky, elipsy, hvězdy, spirála,...)
 - základní změny objektů
 - úprava křivek
 - výplně objektů
 - práce s textem
6. Základy práce v programu IrfanView
 - prohlížení obrázků
 - základní úpravy bitmapové grafiky
 - možnost práce s různými efekty (podle nainstalovaných pluginů)
 - přidání textu k obrázkům
 - vytváření panoramatických obrázků
 - vytváření fotoalb
 - vytváření samospustitelné prezentace
 - hromadné konverze nebo přejmenování obrázků
7. Práce v programu MS Gif Animátor
 - vytvoření vlastního animovaného gif souboru